

Regulamin konkursu na projekt graficzny LOGO biblioteki Szkoły Podstawowej nr 51 w Lublinie

• Postanowienia ogólne:

1. Organizatorami konkursu jest biblioteka szkolna wraz z klasowymi łącznikami z biblioteką.
2. Adresatem konkursu są uczniowie klas IV – VIII Szkoły Podstawowej nr 51 im. Jana Pawła II w Lublinie

• Cele konkursu:

1. zachęcenie dzieci i młodzieży do aktywności twórczej,
2. promocja działań biblioteki szkolnej.

• Przedmiot oceny konkursowej:

1. Przedmiotem konkursu jest stworzenie logo biblioteki, które stanie się oficjalną częścią identyfikacji wizualnej biblioteki Szkoły Podstawowej nr 51 im. Jana Pawła II w Lublinie.
2. Logo powinno zawierać oprócz znaku graficznego nazwę Biblioteka Szkoły Podstawowej nr 51 im. Jana Pawła II w Lublinie lub Biblioteka SP51 Lublin.
3. Projekt powinien mieć formę pliku komputerowego zapisanego w formacie *png w rozdzielczości ok. 3000px:3000px.
4. Projekt powinien być łatwy do powielania i skalowania (powiększania obrazu bez utraty zawartości wizualnej).
5. Logo powinno być dziełem jednego ucznia.

• Kryteria oceniania:

Ocenie podlegają: oryginalność koncepcji, estetyka, funkcjonalność projektu.

• Struktura, przebieg konkursu oraz zasady zgłaszania prac konkursowych:

1. Konkurs organizowany jest na etapie szkolnym.
2. Oceny prac konkursowych dokona jury i wybierze spośród nich 3 prace, które będą podlegać głosowaniu.
3. Wykonaną pracę uczniowie wysyłają na adres e –mail: biblioteka@sp51.lublin.eu lub przynoszą pracę zapisaną na pendrive'ie do biblioteki szkolnej.
Praca powinna być zapisana w formacie *png w rozdzielczości ok. 3000px:3000px.

• Terminy:

do 13 kwietnia 2022 r. – zgłoszenie prac przez uczniów

21-22 kwietnia 2022 r. - głosowanie

25 kwietnia 2022 r. – rozstrzygnięcie i ogłoszenie wyników konkursu

- **Rozstrzygnięcie konkursu:**

1. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej szkoły.
2. Zwycięzcy konkursu zostanie przyznana nagroda rzeczowa.

- **Warunki konkursu:**

1. Zgłoszenie pracy do konkursu jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu.
2. Uczestnik konkursu oświadcza, że:
 - projekt logo jest pomysłem autorskim oraz projekt nie narusza praw autorskich osób trzecich;
 - przenosi prawa autorskie na organizatora w zakresie niezbędnym do jego publikacji i innego rozpowszechniania;
 - logo nie zostało uprzednio nigdzie opublikowane;
 - przyjmuje całkowitą i nieograniczoną odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec organizatora konkursu w sprawie naruszenia praw autorskich dotyczących zgłoszonego pomysłu;
 - wyraża zgodę na przetwarzanie i udostępnianie danych osobowych w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia konkursu.
 - Praca nagrodzona staje się własnością organizatora, a jej autor przenosi prawa autorskie do logo na organizatora.