

<b>ШГБ – ми будемо голосувати за ці проекти 20-22 листопада 2023 року.</b>	
<b>Проект 1 – Малярні дошки в коридорі</b>  <b>Малий проект</b>	<b>Що?</b> – 4 дошки (кожен сегмент по 1 дошці) і набір фломастерів і гумки  <b>Мета:</b> розвивати художні здібності учнів
<b>Проект 2 – Вільне слухання</b>  <b>Малий проект</b>	<b>Що?</b> – куток для прослуховування аудіокниг, обладнаний вежею для відтворення, навушниками та набором аудіокниг  <b>Мета:</b> надати можливість читати книги учням, які мають проблеми з читанням
<b>Проект 3 – Диванне запаморочення</b>  <b>ВЕЛИКИЙ проект</b>	<b>Що?</b> – 3 або 5 диванів (в залежності від розміру)  <b>Мета:</b> створити для найменших учнів нашої школи куточок відпочинку, де вони могли б проводити час на перервах
<b>Проект 4 – Комп'ютерні миші для кімнати 02С</b>  <b>ВЕЛИКИЙ проект</b>	<b>Що?</b> – 27 комп'ютерних мишок Dream Machines DM5 BLINK  <b>Мета:</b> підвищити якість роботи на уроках інформатики
<b>Проект 5 – Клавіатури для 02С</b> <b>ВЕЛИКИЙ проект</b>	<b>Що?</b> – 26 клавіатур Silver Monkey X Mandrill  <b>Мета:</b> зробити роботу в ІТ приємнішою
<b>Проект 6 – Малі мольберти, кімната 013D</b> <b>ВЕЛИКИЙ проект</b>	<b>Що?</b> – набір мольбертів для художньої кімнати  <b>Мета:</b> зробити малювання комфортним
<b>Проект 7 – Диванна революція</b>  <b>ВЕЛИКИЙ проект</b>	<b>Що?</b> – нові дивани біля кабінетів 06С, 104С та прохід до кабінету фізкультури  <b>Мета:</b> щоб учні комфортно відпочивали на нових диванах
<b>Проект 8 – англійська з LEGO. Англійська з кубиками LEGO.</b>  <b>ВЕЛИКИЙ проект</b>	<b>Що?</b> – 6 наборів LEGO (classic, wizard stockbus, architecture London, Postcard from London, Postcard from New York, Rocket Launch) і шафа для зберігання  <b>Мета:</b> це допоможе учням зосередитися та співпрацювати з іншими; для використання на уроках англійської мови та в класі
<b>Проект 9 - «Не марнуй своє життя» - Національний профілактичний проект</b>  <b>ВЕЛИКИЙ проект</b>	<b>Що?</b> – концерт реперів Веś та DJ Yonas, розмова, обмін власним досвідом, змагання з фрістайлу з призами – 90 хв.  <b>Мета:</b> підвищити обізнаність про небезпеку, пов'язану зі стимуляторами, заохочуючи людей розвивати свої інтереси та відкривати свої пристрасті